

**PIZZA**



**ANTAL  
SPELARE  
2 - 4**

**PRONTO**

**SPELREGLER**

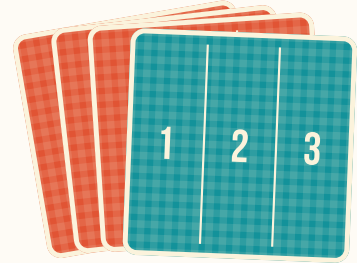
## DELAR I SPELET



50 ingredienspolletter



1 händelsesnurra



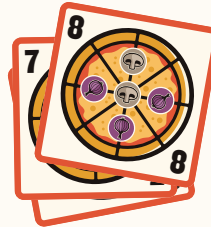
4 brickor  
3 röda och 1 blå



1 ingrediensstärning



16 mynt



30 pizzakort  
i valörer från 4 till 8



1 jackpott-skiva

## SPELET I KORTHET

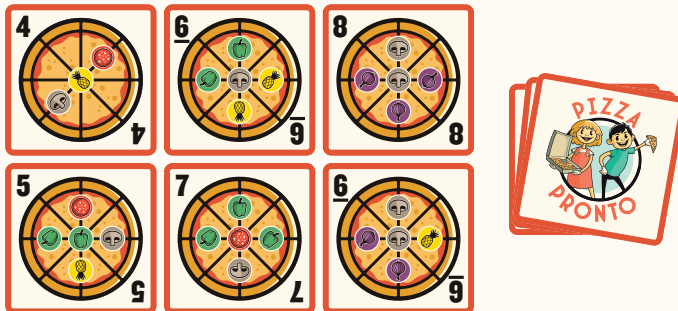
Du har fått chansen att provjobba för landets mest anrika pizzeria. Här är precision och högt tempo A och O, samtidigt som konkurrensen är hårdare än en stenugn.

Arbeta fort, men se upp så att du inte bränner dig!

Den som snabbast kan baka pizzor värda 21 napolitanska lire vinner spelet och erbjuds därmed den åtråvärda positionen som restaurangens mästarebagare.

## INNAN SPELET BÖRJAR

1. Första gången ni spelar: Tryck ut ingredienspolletterna och mynten från arken.
2. Lägg ingredienspolletterna i en hög på bordet.
3. Förse varje spelare med fyra (4) mynt.  
Om det blir mynt över lägger ni tillbaka dessa i lådan.
4. Blanda pizzakorten och lägg ut sex (6) pizzakort med framsidan uppåt på bordet.  
Lägg resterande kort med baksidan uppåt i en hög bredvid.



5. Lägg händelsesnurrarna och jackpott-skivan på bordet.
6. Ta fram lika många brickor som ni är spelare.  
Se till att en av brickorna är den blå brickan.  
Om det blir röda brickor över lägger ni tillbaka dessa i lådan.
7. Lägg brickorna ni tagit fram, med baksidorna uppåt, på bordet.  
Blanda brickorna ordentligt och dela sedan ut en bricka per spelare.
8. Lägg era tilldelade brickor framför er, med framsidan uppåt, på bordet.
9. Ge tärningen till spelaren som fått den blå brickan.

## SÅ HÄR SPELAR NI

Spelaren som fick den blå brickan börjar spelet.

Varje tur delas in i tre huvudfaser som ska genomföras i följande ordning:

**1. FLYTTA  
INGREDIENSER**

**2. SLÅ  
TÄRNINGEN**

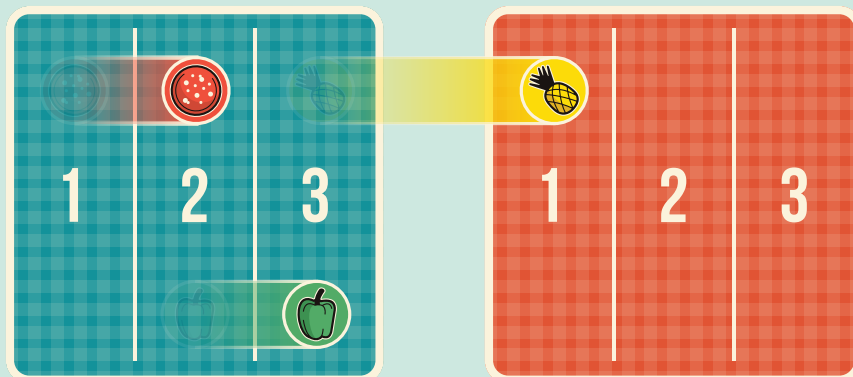
**3. BAKA  
PIZZA**

### 1. FLYTTA INGREDIENSER

*Denna fas är obligatorisk om spelaren som har turen har minst en ingrediens på sin bricka. Om spelaren inte har några ingredienser på sin bricka hoppas detta steg över.*

Spelaren flyttar alla sina ingredienser ett steg åt höger på sin bricka. Ingredienser som ligger på plats nummer 1 flyttas till plats nummer 2, de som ligger på plats nummer 2 flyttas till plats nummer 3.

**Ingredienser som flyttas från plats nummer 3 på brickan, förloras och flyttas till plats nummer 1 på brickan som tillhör närmaste motspelare till höger.**



*Spelaren med den blå brickan flyttar pepperonin och paprikan ett steg åt höger, på sin egen bricka. Ananassen som ligger på plats nummer 3 flyttas till motspelaren som sitter till höger och läggs på plats nummer 1 på dennes bricka.*

## 2. SLÅ TÄRNINGEN

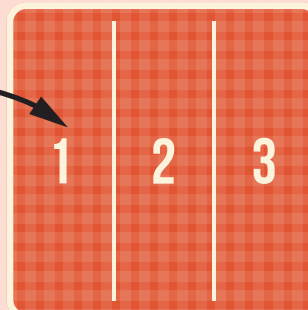
*Denna fas är frivillig. Om spelaren väljer att inte slå tärningen alls får hen fortsätta till nästa fas (3. BAKA PIZZA).*

När ingredienserna är flyttade får spelaren slå med ingrediens-tärningen.

**Om tärningen visar en ingrediens** får spelaren ta en pollett med den ingrediensen från högen på bordet och lägga den på plats nummer 1 på sin bricka.



*Exempel:*



*Tärningen visar en paprika. Spelaren tar en paprika-pollett från högen på bordet och lägger den på plats nummer 1 på sin bricka.*

**Därefter kan spelaren välja att stanna eller att slå tärningen en gång till.**

Om spelaren väljer att stanna behåller hen sin vunna ingrediens på plats nummer 1 på sin bricka. Om spelaren vill och kan får hen använda ingredienserna på brickan till att baka pizza (läs om detta under **3. BAKA PIZZA**). Turen går sedan vidare till nästa spelare till vänster.

Om spelaren väljer att slå tärningen en gång till gäller följande:

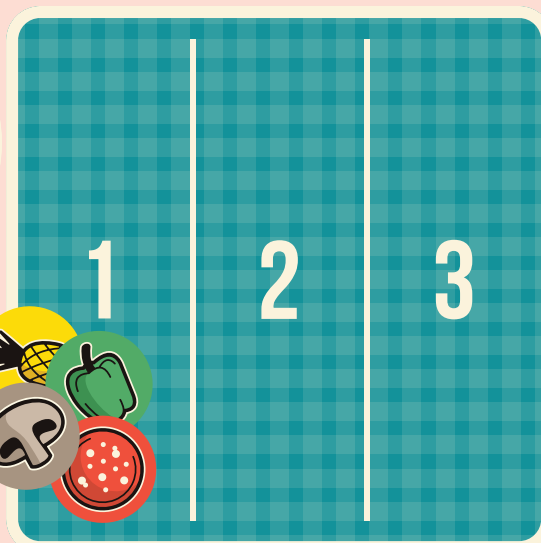
**Så länge tärningen inte visar samma ingrediens som redan vunnits till plats nummer 1 får spelaren ta den nya ingrediensen från högen och lägga även den på plats nummer 1 på sin bricka.**

Om tärningen däremot visar samma ingrediens som redan ligger på plats nummer 1 på spelarens bricka har spelaren två alternativ. Se nästa sida.

**Alt 1. Spelaren bränner sig** och måste flytta **samtliga** ingredienser från plats nummer 1 på sin bricka, till **jackpott-skivan!** Därefter går turen vidare till nästa spelare till vänster. Ingredienser som ligger på jackpott-skivan kan vinnas av en spelare via händelsenurran. Mer om detta på nästa sida.

**Alt 2. Betala för ett nytt tärningsslag.** Detta gör spelaren med **ett av sina mynt.**

Myntet som spelaren betalar med tas ut ur spelet. Spelaren slår sedan tärningen igen. Observera att en spelare som valt att betala för ett nytt tärningsslag **måste** slå med tärningen. Det går alltså inte att betala för att direkt därefter stanna.



I det fall spelaren inte har några mynt kvar har hen inget annat val än att bränna sig. Samtliga ingredienser på plats nummer 1 på spelarens bricka flyttas då till jackpott-skivan.

Om tärningen visar



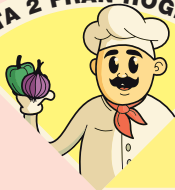
måste spelaren snurra på händelsenurran!

**JACKPOTT!**



Om händelsenurran visar **JACKPOTT!** får spelaren ta samtliga ingredienser från jackpott-skivan och lägga dem på plats nummer 1 på sin bricka. Dessa får vara av samma sort som de som redan ligger på plats nummer 1 på spelarens bricka. När detta är gjort kan spelaren välja att stanna eller att slå tärningen en gång till.

**TA 2 FRÅN HÖGEN**



Om händelsenurran visar **TA 2 FRÅN HÖGEN** får spelaren ta två valfria ingredienser från högen. Dessa får vara av samma sort som de som redan ligger på plats nummer 1 på spelarens bricka. När detta är gjort kan spelaren välja att stanna eller att slå tärningen en gång till.

**TJUV (STJÄL 2)**



Om händelsenurran visar **TJUV (STJÄL 2)** får spelaren ta totalt två valfria ingredienser från en valfri eller två valfria motspelare. Ingredienserna läggs på plats nummer 1 på spelarens bricka. Dessa får vara av samma sort som de som redan ligger på plats nummer 1 på spelarens bricka. När detta är gjort kan spelaren välja att stanna eller att slå tärningen en gång till.

**DIN TUR ÄR ÖVER**



Om händelsenurran visar **DIN TUR ÄR ÖVER** går turen direkt över till nästa spelare. De ingredienser som intjänats ligger kvar på plats nummer 1 på bricken.

### 3. BAKA PIZZA

***Denna fas är frivillig och det kan ibland vara taktiskt rätt att avstå från att baka en billig pizza, om man tror sig kunna baka en godare pizza nästa runda.***

För att kunna baka en pizza måste spelaren ha alla de ingredienser som finns på ett av de uppvända pizzakorten på bordet, på sin bricka. Spelaren tar dessa ingredienser från sin bricka och lägger dem i högen på bordet. Pizzakortet med pizzan som just bakades läggs framför spelaren.

Det är tillåtet att baka flera pizzor vid samma tillfälle så länge spelaren har tillräckligt med ingredienser. Innan turen går vidare till nästa spelare läggs nya pizzakort upp på de tomma platserna på bordet.

Turen går därefter vidare till nästa spelare.

### VEM VINNER?

Så fort en spelare fått ihop pizzor till ett värde av 21 napolitanska lire (eller mer) ska rundan spelas färdigt. Den spelare som sitter till höger om den som har den blå brickan avslutar rundan. När detta är gjort har den som fått ihop pizzor till högst värde vunnit.

Om det är fler än en spelare som har högst poäng spelas en runda i taget tills en ensam vinnare korats. Under dessa tilläggsrundor är samtliga spelare med, vilket innebär att alla fortfarande har chans att vinna.